

## Funktionärsinbjudan

### BAUHAUS-galan Youth & Masters

14 - 16 augusti 2026 på Stockholms stadion



Efter stora BAUHAUS-galan i juni fortsätter friidrottsfesten på stadion i sommar med BAUHAUS-galan Youth & Masters, och vi behöver din hjälp! Youth & Masters är tävlingen med galakänsla och gemenskap som ledord. Oavsett om du är erfaren friidrottsdomare eller nybörjare som funktionär är du välkommen att anmäla dig som funktionär. Alla behövs! – Du behövs!

Grenprogram och mer information om tävlingen finns på [hemsidan](#).

#### Funktionärsanmälan

- Anmäl dig genom att gå in på [stadionklubbarna.favvos.com](#)
- Tävlingarna börjar på fredagen, på torsdagkvällen innebär funktionärspasset att vara med och förbereda arenan.
- Anmäl dig till de dagar du kan vara med. T.ex. om du kan vara med under fredagen och lördagen fyller du i "Funktionär fredag" och "Funktionär lördag".
- Om du har någon särskild preferens om vart du vill jobba kan du fylla i det under övrigt. T.ex. om du vill vara funktionär just i längdhopp.
- Efter att du anmält dig kommer vi att tilldela dig ett uppdrag.

#### Preliminära tider

Följande funktionärspass finns att välja mellan: (OBS: preliminära tider)

|                    |               |                    |               |
|--------------------|---------------|--------------------|---------------|
| Torsdag kväll      | 18:30 - 21:30 | Lördag heldag      | 08:00 - 19:00 |
| Fredag heldag      | 08:00 - 19:00 | Lördag förmiddag   | 08:00 - 13:00 |
| Fredag förmiddag   | 08:00 - 13:00 | Lördag eftermiddag | 13:00 - 19:00 |
| Fredag eftermiddag | 13:00 - 19:00 | Söndag             | 09:00 - 16:00 |

#### Övrig information

- Funktionärs-PM skickas ut senast en vecka före tävlingen.
- En funktionärsträff kommer att genomföras före tävlingen.
- Alla funktionärer får mat och fika samt funktionärströja och keps. Om du är med heldag får du två mål mat.

Har du några frågor? Kontakta oss på [youth@stadionklubbarna.com](mailto:youth@stadionklubbarna.com)

Arrangör



Huvudpartner



Partners

